

TOUCHDOWN MATHE BASICS

TRAINER-LEITFADEN

für den Einsatz des Mathe-Trainingsbuches

Passend zum Nationalen Pakt für Ausbildung und Fachkräftenachwuchs und zum Lehrplan für die Berufsintegrations- und Sprachintensivklassen an der Berufsschule.

- + **Muster-Roadmap**
für eine 45-minütige Unterrichtseinheit
- + **für den Lerner:**
Anleitung zum Selbstlernen



Eine Initiative von Projekt Bildung



Eine Initiative von Projekt Bildung

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Werk sowie einzelne Teile desselben sind urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen ist ohne vorherige schriftliche Zustimmung von TOUCHDOWN Mathe nicht zulässig. Dies gilt auch für die Vervielfältigung durch Fotokopien oder andere Verfahren.

© TOUCHDOWN Mathe GmbH & Co KG
Eine Initiative von Projekt Bildung
Provinenstr. 52, 86153 Augsburg
info@touchdown-mathe.de
www.touchdown-mathe.de

1. Auflage 2016

Konzept: TOUCHDOWN Mathe, Augsburg
Leitung TOUCHDOWN Mathe: Kristina Stinner
Leitung TOUCHDOWN Mathe BASICS: Andrea Wintermayr
Head of Innovation Mathe und Redaktion: Tom Stotko
Covergestaltung: Steffen Zug, Sunstudio art, Augsburg

Inhaltsverzeichnis

1 Ausgangssituation	2
2 Warum TOUCHDOWN Mathe BASICS?.....	2
3 Neuropädagogische Bedingungen für erfolgreiches Lernen und Konsequenzen für das Lernmaterial	3
4 Themenübersicht TOUCHDOWN Mathe BASICS.....	5
Kriterienkatalog des Nationalen Pakts für Ausbildung.....	5
Lerneinheiten von TOUCHDOWN Mathe BASICS.....	5
5 Didaktisches Konzept des Trainingsbuchs	6
Analogie: Lernen ist wie Fußball spielen	6
Didaktischer Aufbau	6
Didaktische Elemente.....	6
6 Lern- und Übungsmaterialien	7
Das Trainingsbuch	7
Online-Video-Lernplattform	7
Minikurse mit Erklärvideos	7
Material zum Nachlesen und Nachschlagen	7
Interaktive Tests.....	7
7 Leitfaden für den Einsatz des Lernmaterials.....	8
Methoden für den Einsatz im Unterricht	8
Methoden für das selbständige Lernen und Üben zuhause	9
Muster-Roadmap für die Gestaltung einer 45-minütigen Unterrichtseinheit	10
Für den Lerner: So lernen und üben Sie mit TOUCHDOWN Mathe BASICS.....	11
Den Stoff lernen, üben und verstehen.....	11
Hausaufgaben – Selbständig lernen und üben zuhause	11

1 Ausgangssituation

Nicht nur sprachliche Barrieren erschweren Flüchtlingen und Migranten den Einstieg in Schule und Arbeitsmarkt, oft fehlt auch eine mathematische Grundbildung. **70% der Flüchtlinge brechen ihre Ausbildung ab. Hauptgrund sind neben der geringen Bezahlung als Azubi nicht selten Schwierigkeiten im Bereich Mathematik:**

- ▶ Viele Migranten und Flüchtlinge haben nur eine dreijährige Schulbildung. Aufgrund der unterschiedlichen Herkunftsländer und der unterschiedlichen Schulsysteme sind die Vorkenntnisse in Mathematik insgesamt sehr inhomogen.
- ▶ Besonders in den Handwerksberufen sind die Mathematikkenntnisse ein großer Engpass: Lehrlinge schaffen die Gesellenprüfung nicht und können dadurch entweder nicht weiter oder nur als Hilfsarbeiter beschäftigt werden.
- ▶ Bisher gibt es aber weder Angebote für systematischen Matheunterricht für Flüchtlinge, Migranten und junge Erwachsene noch geeignetes Lern- und Übungsmaterial.

Zahlreiche Integrationsinitiativen versuchen, das **betriebliche Angebot und die Nachfrage der Jugendlichen zusammenzuführen und Flüchtlinge in die Arbeitswelt zu integrieren**, denn

- ▶ im Jahr 2015 haben nach wie vor rund 20.700 Jugendliche keinen Ausbildungsplatz gefunden und rund 60.100 Jugendliche mündeten in alternative Maßnahmen ein.
- ▶ Gleichzeitig stieg die Zahl der unbesetzten Ausbildungsplätze auf 41.000.
- ▶ Die berufliche Qualifikation der Flüchtlinge ist deutlich geringer als gedacht.

Angesichts des geringen Durchschnittsalters (mehr als die Hälfte der Flüchtlinge sind unter 25 Jahre) besteht jedoch ein **erhebliches Potenzial**, das durch Investitionen in Bildung und Ausbildung qualifiziert werden kann.

2 Warum TOUCHDOWN Mathe BASICS?

An der Investition in Bildung und Ausbildung der Flüchtlinge und Jugendlichen ohne Schulabschluss setzt das innovative 3- in 1-Lernsystem von TOUCHDOWN Mathe BASICS an:

Ein **multimediales Lernsystem** aus

- ▶ Trainingsbuch mit Übungen und Aufgaben,
 - ▶ animierten Erklärvideos mit Untertiteln in der Herkunftssprache und
 - ▶ einer Lernplattform mit Lösungscoaches, interaktiven Tests und Online-Lexikon zum Nachschlagen
- bietet den jungen Erwachsenen maximale Lerneffizienz.

Die Inhalte der Lern- und Übungsmaterialien entsprechen dem **Kriterienkatalog des Nationalen Pakts für Ausbildung und Fachkräftenachwuchs** der Bundesagentur für Arbeit und **dem Lehrplan für die Berufsintegrations- und Sprachintensivklassen an der Berufsschule**. Damit ist sichergestellt, dass Neuankömmlinge in Deutschland und junge Erwachsene ohne Schulabschluss genau die Themen trainieren, die sie für Berufsschule, Ausbildung und Beruf benötigen.

Flüchtlinge und Jugendliche ohne Schulabschluss können mit TOUCHDOWN Mathe BASICS

- ▶ vorhandene Defizite im mathematischen Bereich ausgleichen,
- ▶ Arbeits-, Lern- und Dokumentationsweisen lernen und einhalten,
- ▶ sich auf die fachlichen Anforderungen in der Berufsschule vorbereiten,
- ▶ ihr Qualifizierungsniveau und ihre Ausbildungsfähigkeit erhöhen,
- ▶ ihre berufliche Handlungsfähigkeit verbessern,
- ▶ ihre soziale und persönlichen Kompetenzen stärken und weiterentwickeln und
- ▶ lernen, mit Problemen umzugehen und festgelegte Ziele zu erreichen.

3 Neuropädagogische Bedingungen für erfolgreiches Lernen und Konsequenzen für das Lernmaterial

Lernen kann nur unter verschiedenen Bedingungen erfolgreich sein. Im Folgenden werden vor allem die 8 neuropädagogischen Bedingungen des Lernens kurz erläutert, da sie Grundlage für die Form der Lehr- & Lernprozessgestaltung von TOUCHDOWN Mathe BASICS sind.

Die neurobiologisch erforschten und in der pädagogischen Praxis bestätigten Bedingungen des Lernens sind maßgeblich für den Erfolg des Lernprozesses. D. h.: Wird auch nur eine der Bedingungen nicht berücksichtigt, so wird der Lernprozess im besten Fall eingeschränkt, im schlimmsten Fall blockiert.

Aus den Bedingungen ergeben sich wiederum Konsequenzen für die inhaltliche und strukturelle Gestaltung des Lernmaterials, das den Lernprozess positiv beeinflussen soll. TOUCHDOWN Mathe BASICS setzt alle 8 Bedingungen in seinen Materialien um.

Bedingung & Beschreibung	Umsetzung bei TOUCHDOWN Mathe BASICS
<p>1. Angstfreiheit Angstfreiheit gilt als unumgängliche Grundvoraussetzung, damit Lernen gelingen kann. So müssen z. B. soziale Beziehungen, in denen sich der Lernende befindet, derart strukturiert sein, dass sie Orientierung und Handlungssicherheit für jeden Jugendlichen bieten.</p> <p>Autorität, Gehorsam und Befolgung von Anleitungen müssen auf Erkenntnis- und Respektweg realisiert werden.</p>	<p><i>Respektvolle Ansprache mit „Sie“; eindeutige, klare Aufgabenstellung; Motivation durch einleitende und abschließende Sätze vor den einzelnen Abschnitten im Trainingsbuch</i></p>
<p>2. Sinnvolle Inhalte Um der natürlichen Funktionsweise des menschlichen Gehirns gerecht zu werden und Lernprozesse optimal zu gestalten und zu unterstützen, ist es wichtig, dass die Inhalte, mit denen der Lernende sich beschäftigt, für IHN als sinnvolle Inhalte gelten können. Nur dann werden die neuen Wissensinhalte in bereits existierende Wissensnetzwerke integriert und somit zum aktiven Wissensbestand und damit zum Repertoire für zukünftiges Handeln.</p>	<p><i>Blick in den Betrieb stellt Bezug zum alltäglichen Leben des Lerners her; Inhalte entsprechen dem, was der Lerner können muss und täglich braucht; Inhalte der Aufgaben entsprechen dem Entwicklungsalter der Lernenden</i></p>
<p>3. Wahlmöglichkeiten Entscheidend für jeden Lern- und Entwicklungsprozess ist es, Wahlmöglichkeiten zu haben. Es geht hierbei nicht darum, dass Lernende, in diesem Falle Jugendliche, „tun und lassen was sie wollen“. Es geht vielmehr darum, Stück für Stück Verantwortung für den eigenen Lernprozess zu übernehmen und selbstbestimmt den Lernprozess in vorgegebenen Grenzen zu gestalten. Es kommt zur AKTIVEN Entscheidung.</p>	<p><i>Der Lerner kann dort einsteigen, wo er möchte, es gibt keine festgeschriebene Reihenfolge, wer mehr Kenntnisse hat bzw. einen höheren Leistungsstand, überspringt die Basisübungen und steigt bereits auf höherem Niveau ein; der Lerner sucht sich die Online-Materialien aus, die zu seinem aktuellen Problem passen</i></p>

Bedingung & Beschreibung	Umsetzung bei TOUCHDOWN Mathe BASICS
<p>4. Zeit Die zeitlichen Rahmenbedingungen müssen dem Entwicklungsalter und Lerncharakter des Lernenden entsprechen. Dies impliziert eine Veränderung bzgl. der Einstellung zu Zeit und Lernerfolg. D.h. Lernleistung ist nicht geringer, wenn sich der Erfolg statt nach erwarteten 21 Minuten nach 25 oder 30 Minuten einstellt.</p>	<p><i>Der Lerner kann im eigenen Tempo lernen und arbeiten und die Videos so oft ansehen, wie er möchte; der Lerner kann mit Print und online jederzeit und von überall lernen; bis zu 3-minütige Kurzclips, die die gesenkte Aufmerksamkeitsspanne berücksichtigen; im Unterricht können unterschiedliche Übungen und Aufgaben verteilt werden</i></p>
<p>5. Anregungsreiche Umgebung: Durch sog. „anregungsreiche Umgebung“ erreicht man bei jedem Lernenden eine optimale Aktivierung des lernenden Gehirns. Als anregend ist eine Umgebung dann zu bezeichnen, wenn sie „anregt“, d.h. wenn sie „interessiert, irritiert, verwirrt“.</p>	<p><i>Speziell entwickelte Kurzclips mit einprägsamen Animationen, die es in dieser Form noch nicht gibt</i></p>
<p>6. Zusammenarbeit Grundlegend für die Optimierung von Lern- & Entwicklungsprozessen ist darüber hinaus die Zusammenarbeit zwischen: Lerner–Lerner, Lerner–Ausbilder, Lerner–Lehrer. Dies meint allerdings keine einseitige, passiv-aktiv gestaltete Zusammenarbeit, sondern eine ausgeglichene, offene, interaktive Kooperationsstruktur, die selbstverständlich intensiv vorbereitet und konkret realisiert werden muss – dies passiert nicht von selbst.</p>	<p><i>Roadmap für die Gestaltung einer 45-minütigen Unterrichtsstunde; die Übungen und Aufgaben können immer auch als Gruppenarbeit bearbeitet werden</i></p>
<p>7. Unmittelbare Rückmeldung Für einen Lerner müssen jederzeit verschiedene Formen von unmittelbarer Rückmeldung zur Verfügung stehen, z. B. durch einen Lehrer, implizit durch die Aufgabe, durch Mitlernende. Dies ist unabdingbar bei der Festigung des Gelernten und Erfahrenen.</p>	<p><i>Lösungsheft mit Lösungsweg; Lösungscoaches mit Schritt-für-Schritt-Anleitungen; direktes Feedback bei den interaktiven Tests</i></p>
<p>8. Beherrschung Beherrschung meint hier sowohl den Bereich der Selbstkontrolle (Engagement, Frustrationstoleranz u. Ä.) wie auch die Kontrolle des „Lehrenden“ (Lehrer, Ausbilder) um ein stabiles, „beherrschtes“, sicheres Lernambiente zu schaffen. Ohne diese Sicherheit und Konstanz kann kein Lern- oder Entwicklungsprozess vonstattengehen.</p>	<p><i>Leitfaden für den Einsatz des Lernmaterials im Unterricht; Roadmap für die Gestaltung einer 45-minütigen Unterrichtsstunde</i></p>

4 Themenübersicht TOUCHDOWN Mathe BASICS

Kriterienkatalog des Nationalen Pakts für Ausbildung

Der Kriterienkatalog des Nationalen Pakts für Ausbildung und Fachkräftenachwuchs benennt diese mathematischen Grundkenntnisse als zwingend erforderlich für die Ausbildungsreife:

Die Flüchtlinge und Jugendlichen sollen in der Lage sein, grundlegende mathematische Kenntnisse und Fertigkeiten anzuwenden und zutreffende Lösungen zu entwickeln.

Konkret bedeutet das für die einzelnen Fachgebiete:

Zahlen:

Der Lerner

- ▶ kann Rechengesetzte (Addieren, Subtrahieren, Multiplizieren, Dividieren) anwenden
- ▶ beherrscht Prozentrechnung
- ▶ beherrscht Bruchrechnung
- ▶ führt einfache Berechnungen (z.B. kleines Einmaleins) und Überschlagsrechnungen im Kopf durch
- ▶ kann einfache Textaufgaben lösen
- ▶ beherrscht die Dreisatzrechnung

Messen:

Der Lerner

- ▶ kann Längen, Flächen und Volumina bestimmen
- ▶ wählt Maßeinheiten von Größen situationsgerecht aus (insbesondere für Zeit, Masse, Geld, Länge, Fläche, Volumen und Winkel) und kann sie umwandeln

Raum, Form, Daten:

Der Lerner

- ▶ zeichnet und konstruiert geometrische Figuren unter Verwendung angemessener Hilfsmittel, wie Zirkel, Lineal, Geodreieck
- ▶ versteht einfache graphische Darstellungen und Tabellen

Lehrplan für die Berufsintegrations- und Sprachintensivklassen

Ziel der Berufsintegrationsvorklassen und Berufsintegrationsklassen ist die Vermittlung von Kompetenzen, die für eine erfolgreiche Berufsausbildung und eine gelingende Integration erforderlich sind.

Die Schüler können nach der zweijährigen Maßnahme grundlegende mathematische Strukturen zur Berechnung einfacher Probleme in Alltagssituationen sowie gesellschaftlichen und beruflichen Kontexten nutzen.

Konkret werden im Fach Mathematik, Lerngebiet 2 im Lernplan, diese Themen genannt:

Lerngebiet 2.1: Mathematische Strukturen und Verfahren

Lerngebiet 2.2: Maßeinheiten

Lerngebiet 2.3: Dreisatz-, Bruch-, Prozentrechnen

Lerngebiet 2.4: Geometrie

Lerngebiet 2.5: Gleichungen und Rechnen mit Formeln

Lerneinheiten von TOUCHDOWN Mathe BASICS

Daraus ergeben sich folgende Lerneinheiten und Inhalte für das Lernmaterial von TOUCHDOWN Mathe BASICS:

Rechnen mit ganzen Zahlen

Grundrechenarten • Rechnen mit Größen • Dreisatzrechnung

Rechnen mit Brüchen & Dezimalzahlen

Brüche & Dezimalzahlen • Prozentrechnung • Tabellen und Grafiken

Basisthemen Geometrie

Längen, Flächen, Winkel • Körper • Zeichnen & Konstruieren

5 Didaktisches Konzept des Trainingsbuchs

Analogie: Lernen ist wie Fußball spielen

Spielen Sie Fußball? Oder betreiben Sie eine andere Sportart?

Dann wissen Sie: Wenn Sie einfach so loslegen, werden Ihre Pässe nicht beim Mitspieler ankommen und Ihre Torschüsse meterweit daneben gehen. Sie müssen trainieren. Sie müssen üben.

Sie können in Ihrer Sportart nur erfolgreich sein, wenn Sie die Technik richtig beherrschen, genügend Ausdauer haben, motiviert und ehrgeizig sind und das Ziel nicht aus den Augen verlieren. Für jedes Training setzen Sie sich ein Ziel: wie z.B. „Heute übe ich den Doppelpass mit Henrik bis er perfekt klappt.“

So läuft das auch, wenn Ihre Schüler Mathematik lernen/üben. Sie brauchen Faktenwissen, sie müssen viele Dinge einüben, bis sie sie im Schlaf können. Sie müssen ausdauernd sein, um auch schwierige und längere Aufgaben lösen zu können, und schließlich kombinieren sie all dies, wenn sie das Gelernte z. B. im Beruf anwenden.

Wichtig ist: Ihre Schüler setzen sich selbst ihre Lernziele, die sie erreichen wollen. Nur so sind das Training und auch das Lernen effektiv und Ihre Schüler erreichen Ihre Ziele.

Didaktischer Aufbau

Rechenübungen = Technik = Instrumente und Werkzeuge, die man braucht, Grundregeln.

Im Fußballtraining wären das beispielsweise: Torwandschießen, Elfmeter und Eckball.

- ▶ **Level 1:** Basis, Automatisierung = Torwandschießen, eine Schussart üben
- ▶ **Level 2:** Basis, Automatisierung, jetzt aber schwierigere Aufgaben = Elfmetertraining. Beim Elfmetertraining steht der Torwart zwischen Ihnen und dem Tor und versucht das Tor zu verhindern.
- ▶ **Level 3:** Basis, Umstrukturierung der Fragen = Eckball, Schießen, aber in anderer Kombination

Verstehensübungen = Zusammenhänge verstanden, man hat den „Dreh raus“

Übungen prüfen Verstehen, stellen Verstehen sicher, vertiefen die Wissensübungen = Sie üben Freistöße: direkt, indirekt, noch in der eigenen Hälfte, schon in der Nähe des gegnerischen Tors.

Textaufgaben = Anwenden, Verstandenes in einfachen, aber neuen Strukturen wiederholen und automatisieren = Fußball ist mehr, als nur von einem festen Punkt aus einzelne Schüsse abzugeben. Ihre Technik müssen Sie jetzt in Spielzügen und im Spiel gegen den Mann beweisen.

Didaktische Elemente

Aufgrund der o.g. Bedingungen für erfolgreiches Lernen ergeben sich für die Zielgruppe und das Lernmaterial von TOUCHDOWN Mathe BASICS folgende **sieben didaktische Elemente**:

1 Übersicht über Lerneinheiten und Lernziele: => Transparenz

2 Übersicht über die Lernziele => Ziele, die der Lerner nach Abschluss der Lerneinheit erreicht haben sollte

3 Blick in den Betrieb => weckt Interesse, zeigt den Nutzen des Stoffs im Alltag

4 einleitende und abschließende Sätze zwischen den Levels und Übungstypen => Nähe, Motivation

5 Beispiele: Vorübung zur eigentlichen Übung, Lerner wird noch geleitet

6 Flash: direkter Nutzen durch Merksätze, Regeln, Tipps, Signalwörter

7 Erklärvideos: erklären statt des Trainers ein Thema, gesprochene Antwort auf konkrete Frage

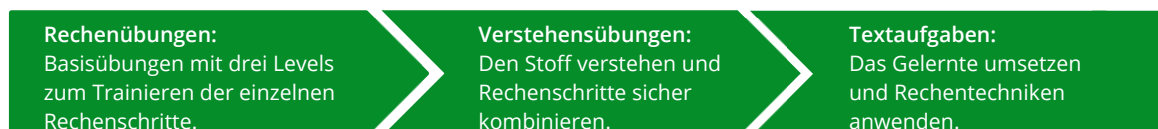
Die didaktische Elemente finden sich in jeder Lerneinheit und sind neben dem didaktischen Aufbau einer jeden Einheit ein zusätzliches Strukturelement.

6 Lern- und Übungsmaterialien

Das Trainingsbuch

Übungen und Aufgaben Das Trainingsbuch enthält zu den unter 4 genannten Themen über 360 Übungen und Aufgaben auf verschiedenen Schwierigkeitsgraden. Mit dem Trainingsbuch eignen sich die Lerner den Stoff langfristig an: Sie üben und wiederholen den Stoff systematisch, verstehen ihn und können ihn dann sicher anwenden.

In drei Schritten zum Erfolg:



Online-Video-Lernplattform

Das Trainingsbuch ist eng verknüpft mit den Online-Inhalten auf www.touchdown-mathe.de.



Verweise im Trainingsbuch zeigen, zu welchen Übungen und Aufgaben es passende Online-Inhalte gibt.

QR-Codes zu jedem Video im Trainingsbuch Damit Sie mit Ihren Teilnehmern im Unterricht gleich schon die Videos ansehen und besprechen können, ist zu jedem Video ein QR-Code im Trainingsbuch abgedruckt.



Mit einem QR-Code-Scanner auf dem Smartphone lässt sich der Link zum Video sofort öffnen und es erscheint automatisch das passende Video.

Ihre Teilnehmer haben somit auch zuhause oder im Internetcafé ganz unkomplizierten Zugriff auf die Videos und sind nicht mehr auf Rechner oder Laptops angewiesen.

Minikurse mit Erklärvideos

Auf der Online-Plattform sind die o.g. 9 Themen des Trainingsbuchs in kleinere logische Einheiten, die sog. Minikurse, unterteilt worden.

Mit Untertiteln in der Herkunftssprache In den Minikursen finden sich 120 speziell entwickelte Erklärvideos mit einprägsamen Animationen, verständlichen Erklärungen und Untertiteln in der Herkunftssprache, z. B. Arabisch. Durch die spezielle Aufbereitung der Kurzvideos speichert das Gehirn die Lerninhalte wie einen Film ab. Wie ein Tafelbild bauen sich die Lerninhalte auf, werden systematisch aufeinander bezogen, mit Grundwissen vernetzt und einprägsam animiert. So stehen Grundwissen und Rechenschritte jeweils miteinander in Beziehung, können dadurch als ‚Muster‘ gespeichert und auf ähnliche Situationen übertragen werden.

Material zum Nachlesen und Nachschlagen

Zu den Erklärvideos gibt es die passenden Lösungscoaches mit Schritt-für-Schritt-Anleitung, wo der Lerner die Inhalte des Videos nachlesen und nachbearbeiten kann.



Im Online-Lexikon kann der Lerner Fachbegriffe, Formeln und die wichtigsten Fakten nachschlagen.

Interaktive Tests

Interaktive Tests prüfen mit verschiedenen Übungsformen das Verständnis der Lerninhalte prüfen. Der Lerner erhält direkt Feedback, ob er den Test richtig gelöst hat.

Kostenlose Online-Inhalte Die Online-Inhalte sind kostenlos verfügbar! Der Teilnehmer muss sich lediglich mit seiner E-Mail-Adresse und einem selbstgewählten Passwort einmalig registrieren.

7 Leitfaden für den Einsatz des Lernmaterials

Sie sind Trainer einer Gruppen von Flüchtlingen/von Jugendlichen ohne Schulabschluss. Ihre Teilnehmer stammen aus verschiedenen Ländern und haben damit sehr wahrscheinlich unterschiedliche Vorkenntnisse und Leistungsniveaus in Mathematik.

Material für heterogene Gruppen Der Aufbau des Trainingsbuchs von einfachen Rechenübungen über etwas schwierigeren Verstehensübungen zu den anspruchsvollen Textaufgaben ermöglicht es Ihnen als Trainer, auf die Heterogenität Ihrer Gruppe eingehen zu können. Sie können aus dem Trainingsbuch für jeden Lerner individuell Übungen und Aufgaben passend zu seinem Leistungsstand auswählen. Die Übungen und Aufgaben eignen sich sowohl für den Einsatz im Unterricht als auch für das Üben zuhause.

Sie finden hier Methoden, wie Sie das Material über den klassischen Einsatz hinaus in Ihren Unterricht einbauen können und im Anhang eine Muster-Roadmap für die Gestaltung einer 45-minütigen Unterrichtsstunde mit den Materialien von TOUCHDOWN Mathe BASICS.

Sprachliche Barrieren abbauen Aufgrund der sprachlichen Barriere müssen Sie die Teilnehmer anfänglich noch eng begleiten und anleiten. Besprechen Sie mit den Teilnehmern gemeinsam im Unterricht die einzelnen Elemente des Trainingsbuchs und deren Funktion und erklären Sie die Aufgabenstellungen, damit die deutsche Sprache nicht noch eine zusätzliche Hürde für die Teilnehmer darstellt. Klären Sie Begriffe in der Aufgabenstellung, die die Teilnehmer nicht kennen. Besprechen Sie mit den Teilnehmern auch die Übungen und Aufgaben im Unterricht vor, die sie zuhause bearbeiten sollen.

Methoden für den Einsatz im Unterricht

Zu Beginn einer Lerneinheit:

Lesen Sie mit den Teilnehmern gemeinsam das **Editorial** und besprechen Sie die Inhalte. Suchen Sie mit den Teilnehmern weitere Beispiele aus dem Sport um die einzelnen Level und Aufgabentypen zu beschreiben, damit den Teilnehmern schnell die Funktion und die Absicht der Aufgaben klar wird.

Besprechen Sie die **Lernziele** in der Überblickstabelle und erklären Sie, warum jeweils ein Lernziel aus anderen Lerneinheiten auch in dieser Lerneinheit erarbeitet werden muss.

Klären Sie gemeinsam den Begriff Lernziel und was er konkret bedeutet. Machen Sie zusammen mit den TN eine Vorlage um die „erreichten“ Lernziele selbst dokumentieren zu können.

Der Blick in den Betrieb, der jede Lerneinheit einleitet, soll den Teilnehmern veranschaulichen, wofür sie die folgenden Aufgaben machen und wie sie das, was sie lernen, auch im Beruf einsetzen können. Bilden Sie dazu beispielsweise **Lerntteams**. Dafür lesen die Teilnehmer in den Lerntteams die Szene genau durch und suchen die Tätigkeiten in der Szene, die den unten angegebenen Lernzielen entsprechen könnten. Jeder Sprecher eines Lerntteams präsentiert das Ergebnis seiner Gruppe und Sie moderieren die Diskussion und einigen sich auf ein „Ergebnis“.

Video

Im Portal finden Sie als Auftakt jedes Bereichs ein Video, das den Teilnehmern zeigt, **wofür sie dieses Mathe-Thema im Beruf überhaupt brauchen**. Sehen Sie sich zu Beginn jeder Lerneinheit dieses Video an und sprechen Sie mit Ihnen über ihren eigenen Berufsalltag.

Bevor die Teilnehmer mit den Übungen und Aufgaben beginnen, sollten sie sich zuerst das jeweils passende **Erklär-Video** ansehen. Die speziell entwickelten Videos enthalten **verständliche Erklärungen, einprägsame Animationen und Untertitel in der Herkunftssprache**.

Basis der Videos ist immer eine typische Rechen- oder Textaufgabe, anhand derer der Stoff erklärt wird. Über den QR-Code im Buch können die Teilnehmer das Video jederzeit aufrufen. Somit können Sie das Video schnell und einfach in Ihren Unterricht integrieren.

Rechenübungen

In **Level 1** finden sich nun **viele ähnliche Übungen**, um die Rechentechnik und bestimmte Regeln intensiv einzuüben, sodass die Teilnehmer immer weniger nachdenken müssen, um die richtige Lösung zu finden.

Die „Flash“-Kästen dienen dem Teilnehmer als Tipp, Hilfestellung oder Warnung (vor typischen Fehlern bzw. Stolpersteinen).

Die Übungen in Level 1, 2 und auch 3 sind sehr häufig als **Einzelarbeit** formuliert. Entscheiden Sie bitte basierend auf Ihrer Gruppenzusammenstellung und der aktuellen Aufmerksamkeitssituation, wann Sie eine Aufgabe zu einer **Lernteamaufgabe umwandeln**. Dies ist mit jeder Übung und Aufgabe möglich.

Bevor die Teilnehmer mit der Bearbeitung der Übungen beginnen, muss gemeinsam ein **Zeitraum** für die jeweilige Aktivität festgelegt werden. Keine Aktivität ohne zeitliche Begrenzung.

In **Level 3** bietet es sich an, dass **Sprecher** einzelner Lernteams einzelne Aufgaben an andere Lernteams übergeben. D.h. jeder bestimmt für ein anderes Team eine Aufgabe, sie wird im Team gelöst und die Lösung vor allen Teams diskutiert und besprochen.

Verstehensübungen & Textaufgaben

Sobald die Teilnehmer zu den „Verstehensübungen“ kommen, unterbrechen Sie auf jeden Fall und **reflektieren** Sie gemeinsam das bisher erarbeitete und wiederholen Sie die Lernziele. Klären Sie hier auch, ob **mindestens 80 % der Lernziele** (nach Selbsteinschätzung der Teilnehmer) erreicht wurden. Den „objektiven“ Test leisten die „Verstehensübungen“.

Sollte ein Teilnehmer überraschend große Probleme bei den Verstehensübungen haben, so geben Sie ihm **Zusatzübungen aus Level 1, 2 und 3** oder lassen Sie ihn einzelne Aufgaben nochmals mit Ihnen oder einem Lernteammitglied bearbeiten und vor allem **MÜNDLICH** besprechen. Oftmals zeigt ein Wechsel in der Bearbeitungsform (z.B. von schriftlich auf mündlich), wo die Probleme liegen.

Methoden für das selbständige Lernen und Üben zuhause

Selbstlernphase und Hausaufgaben

In der Selbstlernphase (SLP) bis zur nächsten Unterrichtsstunde lernt und **übt der Teilnehmer selbständig** mit Videos, Übungen und Aufgaben, die Sie ihm nennen und erklären. Auch hier gibt es verschiedene Möglichkeiten, was Sie dem Teilnehmer als Hausaufgabe mitgeben:

- ▶ Er sieht sich das Video der Unterrichtsstunde nochmal an
- ▶ Arbeitet den dazu passenden Lösungscoach durch und liest den Lexikoneintrag dazu durch
- ▶ Macht dann weitere Übungen oder Aufgaben aus dem Buch oder aus dem Portal
- ▶ Nach Ende einer thematischen Einheit kann er die interaktive Übungen im Portal bearbeiten und
- ▶ bereits ein weiterführendes Video ansehen, an das Sie in der nächsten Stunde anknüpfen

Der Teilnehmer bekommt durch die **Lösungen im Buch und im Portal direktes Feedback** und weiß, ob er richtig gearbeitet hat.

Obwohl der Teilnehmer die Lösungen einsehen kann, ist es hier unabdingbar, dass Sie die **Hausaufgaben des Teilnehmers kontrollieren**. Bewerten Sie dabei Quantität und Qualität der erledigten Hausaufgaben.

Zum einen ist das Motivation für den Teilnehmer, die Hausaufgaben zu machen.

Zum anderen können Sie Schwierigkeiten der Teilnehmer erkennen, Fragen klären und durch qualifizierte Rückmeldungen dafür sorgen, dass der Teilnehmer mit Selbstvertrauen, Zuversicht und Optimismus an neue Aufgaben herangeht.

Muster-Roadmap für die Gestaltung einer 45-minütigen Unterrichtseinheit

	Zeit	Phase	Inhalt	Didaktischer Kommentar	Tools
Einstieg	0	Begrüßung	Inhalt und Ablauf der heutigen Unterrichtsstunde nennen – welches Thema, welches Video, welche Übungen/Aufgaben.	Sicherheit vermitteln Transparenz	Gespräch Gruppe
Training	5	Warm up	Einstieg Variante 1: Video „Wofür braucht man Grundrechenarten im Beruf?“ Im Anschluss gemeinsame Diskussion: Wie sieht das bei Ihnen im Berufsalltag aus, wo brauchen Sie Grundrechenarten? Zuordnung der Tätigkeiten zu den Lernzielen der Lerneinheit. Einstieg Variante 2: Blick in den Betrieb aus dem Übungsheft Im Anschluss gemeinsame Zuordnung der Tätigkeiten zu den Lernzielen. Gespräch: Wie sieht das bei Ihnen im Berufsalltag aus, wo brauchen Sie Grundrechenarten?	Vorwissen feststellen Input geben Nutzen, Bezug zum Alltag aufzeigen	Video Trainingsbuch
		Video	Video (je nach Vorkenntnissen) ansehen: „ Schriftliche Addition zweier natürlicher Zahlen“ Kernfragen, bestimmte Inhalte etc. nennen, auf die der TN während des Videos achten soll, Kernfragen aufschreiben	Vorbereitung auf Video um Unsicherheit zu vermeiden	Video + Tafel/Flipchart
		Verständnissicherung	Trainer stellt Verständnisfragen zum Inhalt des Videos, bespricht Kernfragen; Erklärt nochmals, wenn der TN Fragen zum Thema hat	Verständnisabfrage Erklärung	Gespräch Gruppe Tafel/Flipchart
		Übung	Gemeinsames Rechnen einer Übung Es kann auch ein Teilnehmer am Flipchart rechnen	Können, Verständnis	Gespräch Gruppe
		Übung	Verteilung von Übungen an TN je nach Kenntnisstand	Einüben des Gelernten	TN arbeiten mit dem Buch, stellen Fragen, Trainer erklärt
		Aufgaben	Je nach Kenntnisstand Verteilung von Verstehensübungen/Textaufgaben an TN	Anwendung des Gelernten	
Sicherung	35	Wiederholung & Zusammenfassung	Trainer wiederholt wichtigste Inhalte, beschreibt nochmal, was erarbeitet wurde	Zusammenfassendes Wiederholen zur Motivation	
Ende	40	Besprechung der SLP (Selbstlernphase)	T & TN vereinbaren, was der TN in der SLP macht: Video nochmal ansehen/Lösungcoach dazu durcharbeiten/dann weitere Übungen, Aufgaben aus dem Buch/Interaktive Übungen im Portal/Lexikoneintrag Evtl. zusätzlich weiterführendes Video bereits ansehen, damit man in der nächsten Stunde daran anknüpfen kann	Inhalt SLP zur Weiterarbeit abstimmen	Gespräch Gruppe
		Verabschiedung	Kurzes Feedback geben, was heute gut gelaufen ist und Ausblick auf das nächste Training geben	Feedback & Lob Vorbereitung nächstes Training	

Für den Lerner: So lernen und üben Sie mit TOUCHDOWN Mathe BASICS


Den Stoff lernen, üben und verstehen

1. Schritt: Lernziele setzen. Überlegen Sie, welche Lernziele Sie mit dieser Lerneinheit erreichen wollen. Was müssen Sie am Ende alles können?

2. Schritt: Stoff verstehen. Schauen Sie sich bevor Sie mit den Übungen und Aufgaben beginnen die Erklärvideos zu Ihren Lernzielen auf www.touchdown-mathe.de an. Mit den Videos speichert Ihr Gehirn die Inhalte wie einen Film ab und Sie können Sie jederzeit abrufen.

Die passenden Videos sind im Heft mit diesem Symbol  gekennzeichnet.

Die Videos können Sie auch mit muttersprachlichen Untertiteln, z. B. Arabisch, abspielen, damit Sie den Stoff besser verstehen.

Über einen QR-Code  können Sie jedes Video mit Ihrem Smartphone überall direkt öffnen und sofort ansehen. Sie brauchen dafür nur einen QR-Code-Scanner auf Ihrem Smartphone,

Fachbegriffe und Definitionen können Sie im Online-Lexikon nachschlagen.

Passende Lexikoneinträge sind mit diesem Symbol  gekennzeichnet.

3. Schritt: Jetzt heißt es: Üben, üben, üben. In vielen verschiedenen Übungen mit drei Schwierigkeitsgraden trainieren Sie Torwandschießen, Elfmeter und Eckball. Nur eben mit Ihrem Kopf.

- **Level 1:** Immer wieder üben Sie ähnliche Aufgaben. Das stärkt Ihre Sicherheit. Arbeiten Sie sorgfältig! Dann werden Sie schneller und treffsicherer.
- **Level 2:** Das ist ähnlich dem Elfmetertraining. Beim Elfmetertraining steht der Torwart zwischen Ihnen und dem Tor und versucht das Tor zu verhindern. Deshalb sind nun auch die Übungen in Level 2 schon etwas komplizierter als die in Level 1.
- **Level 3:** Jetzt kombinieren Sie alles, was Sie in Level 1 und 2 gelernt haben. Bleiben Sie am Ball! Dann werden Sie am Ende als Sieger vom Platz gehen.

Auf www.touchdown-mathe.de finden Sie noch weitere zusätzliche Übungen zum Download.

4. Schritt: Mit Verstehensübungen bereiten Sie sich nun auf die Meisterschaft vor. Sie üben Freistöße in allen Varianten. Jetzt geht es darum, alles, was sie bisher geübt haben, zu verstehen.

5. Schritt: Um wirklich Meister zu werden, muss man auch die Taktik verstehen. Nur so kann man den Gegner überlisten und am Ende als Sieger dastehen. In vielen verschiedenen Textaufgaben zeigen Sie, dass Sie Ihr Wissen anwenden können.

Weitere zusätzliche Textaufgaben können Sie auf www.touchdown-mathe.de herunterladen. Und mit den interaktiven Tests können Sie zum Abschluss der Lerneinheit prüfen, ob der Stoff wirklich sitzt. Sie erhalten online sofort Feedback, ob Sie den Test richtig gelöst haben.

Hausaufgaben – Selbständig lernen und üben zuhause

Ihr Trainer wird Ihnen für die Zeit zwischen den Unterrichtsstunden Hausaufgaben aufgeben, damit Sie selbständig weiterlernen und üben können. Sie arbeiten auch zuhause mit dem Trainingsbuch, den Videos und Lösungscoaches, den Lexikoneinträgen und den interaktiven Übungen.

Wir empfehlen Ihnen, die Hausaufgaben regelmäßig und sorgfältig zu machen. Sie erkennen dadurch, ob Sie den Stoff verstanden haben oder ob Sie an manchen Stellen noch Schwierigkeiten oder Fragen zum Stoff haben. Die Fragen können Sie mit Ihrem Trainer in der nächsten Unterrichtsstunde klären.